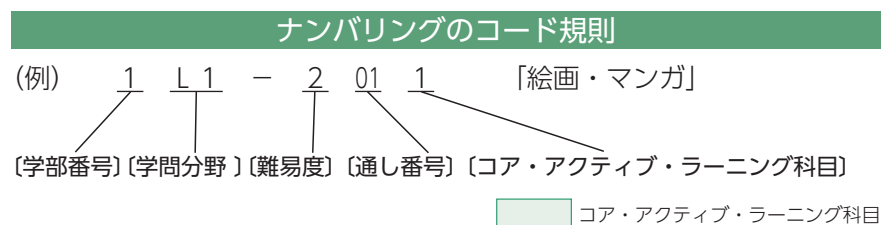


美術科 カリキュラムマップ

| | 1 年前期 | 1 年後期 | 2 年前期 | 2 年後期 |
|---------------|---|---|---|--|
| | 【共通教育】 比治山ベーシック科目・教養科目 | | 【共通教育】 比治山ベーシック科目・教養科目 | |
| 基礎実習科目 | 1L1-2011 絵画・マンガ 1L1-2021 デザイン・映像 1L1-2031 工芸 1L1-2111 基礎造形演習I 1L1-2060 立体 | 1L1-2121 基礎造形演習II | | |
| 美術理論系科目 | 1L2-3010 美術史I 1L2-2010 美術基礎論 1L2-3210 色彩学 | 1L2-3020 美術史II 1L2-3110 デザイン・造形論I 1L2-3310 作品研究 | 1L2-3030 美術史III 1L2-3120 デザイン・造形論II 1L2-3130 マンガ・アニメーション論 | 1L2-4110 美術史演習 1L2-3040 美術史IV 1L2-4120 マンガ持込み演習 |
| CG系科目 | 1L3-3010 CG演習I | 1L3-3020 CG演習II 1L3-3030 映像CG演習 | 1L3-4010 DTP演習 1L3-4030 デジタルメディア演習 1L3-4020 WEBデザイン演習 | |
| 日本画・洋画(絵画)コース | | 1L4-3011 造形表現 1L4-3111 造形演習I | 1L4-4111 日本画I 1L4-4021 絵画表現I 1L4-3121 造形演習II | 1L4-4121 日本画II 1L4-4031 絵画表現II 1L4-4011 特別制作 |
| マンガ・キャラクターコース | | 1L4-3011 造形表現 1L4-3111 造形演習I | 1L4-4211 洋画I 1L4-4021 絵画表現I 1L4-3121 造形演習II | 1L4-4221 洋画II 1L4-4031 絵画表現II 1L4-4011 特別制作 |
| 映像アニメーションコース | | 1L4-3011 造形表現 1L4-3111 造形演習I | 1L4-4311 マンガ・キャラクターI 1L4-4041 ビジュアル表現I 1L4-3121 造形演習II | 1L4-4321 マンガ・キャラクターII 1L4-4051 ビジュアル表現II 1L4-4011 特別制作 |
| グラフィックデザインコース | | 1L4-3011 造形表現 1L4-3111 造形演習I | 1L4-4411 映像・アニメーションI 1L4-4041 ビジュアル表現I 1L4-3121 造形演習II | 1L4-4421 映像・アニメーションII 1L4-4051 ビジュアル表現II 1L4-4011 特別制作 |
| 工芸デザインコース | | 1L4-3011 造形表現 1L4-3111 造形演習I | 1L4-4511 グラフィックデザインI 1L4-4041 ビジュアル表現I 1L4-3121 造形演習II | 1L4-4611 工芸デザインII 1L4-4061 工芸表現II 1L4-4011 特別制作 |
| | | | | 1L9-4011 卒業制作 |

学科の目的や目標を達成するために必要な授業科目の流れとつながりをわかりやすく示しています。併せてナンバリングで授業科目の学問分野や難易度を分類することで学修の段階が分かるようにしています。



| ナンバリング 各コードの詳細 | 〔学問分野〕 | 〔難易度〕 | 〔通し番号〕 |
|-------------------|------------|-------------|----------------------|
| 〔学部番号〕 | L1 基礎実習科目 | 1 レベル1 共通教育 | 01 順次 |
| 1 短期大学部 | L2 美術理論系科目 | 2 レベル2 基礎 | |
| | L3 CG系科目 | 3 レベル3 専門 | 〔コア・アクティブ・ラーニング科目〕 |
| | L4 コース専門科目 | 4 レベル4 発展 | 1 コア・アクティブ・ラーニング科目 |
| | | | 0 コア・アクティブ・ラーニング科目以外 |

短期大学部 美術科

