

## 5月6日（水・祝）キャンパスライフ体験型オープンキャンパス 体験授業一覧

### 午前の部(10:40～11:20)

学科名称	授業名	概要
言語文化学科①	日本文学入門	『桃太郎』や『ドラえもん』を例に、物語が書き換えられる仕組みを考える。
言語文化学科②	社会言語学	集団語（キャンパスことばや隠語）や役割語を取り上げ、それらがコミュニケーションや人物像の理解にどう関わるかを学ぶ。また、「アルヨことば」を通してビジンの特徴や言語とステレオタイプの関係を考える。
社会デザイン学科（2027年4月学科名称変更予定）	コミュニケーションデザイン	メジャーリーガー大谷翔平選手のコミュニケーション術から学ぶ。
美術学科（2027年4月設置認可申請中）	人間と生命	比治山大学では、「人間とは何か」「生命とは何か」を大切なテーマとして学んでいます。この授業では、さまざまな専門分野の教員が、人間の生き方や価値観について問いかけ、ともに考えます。今回は「芸術と生きる」をテーマに、工芸は実用品なのか、それとも美術品なのかを考える授業です。
健康栄養学科	公衆栄養学 I	食事や栄養と健康の関係について学ぶ授業です。日本や世界の食生活の変化を手がかりに、私たちの健康に「食」がどのように影響しているのかを考えます。

### 午後の部(14:40～15:20)

学科名称	授業名	概要
言語文化学科①	日本歴史文化入門	歴史文化のなかでも文化財をとりあげ、現存するモノ（特に装飾）から歴史を読み解きます。
言語文化学科②	Basic Communication Skills I (韓国語)	「ハングル」の基本的な仕組みを学び、簡単な単語の読解や自分の名前の表記に取り組みます。あわせて、ハングルがどのような考えのもとに作られたのかについても扱います。
社会デザイン学科（2027年4月学科名称変更予定）	観光学	観光から考える”日本らしさ”と観光が世界に与える影響とは？
社会臨床心理学科	心理実験を体験する	「心の理学」と書く心理学では、実験という科学の手法を用いて心の内側で生じる過程を研究します。今回の授業では、コンピュータゲームを用いた遊びを通して、実行機能と呼ばれる心の働きを調べる実験を体験します。
子ども発達教育学科	保育内容（環境）	保育や幼児教育で扱う教材を体験的に学びながら、保育者の視点で理解を深めます。この日は押し花づくりを予定しています。
美術学科（2027年4月設置認可申請中）	芸術学	この授業では、西洋美術の歴史や文化について学びます。今回は、キリスト教の物語やギリシア神話を題材にした絵画を取り上げ、作品に込められた物語や意味を読み解きながら、美術の見方を体験します。
健康栄養学科	基礎分析実験	栄養や食品を学ぶために必要な、基礎的な実験を体験する授業です。今回は、食品のpHを測定しながら、実験の進め方や安全な操作について学びます。