

2021年度オープンキャンパス 学科プログラム内容一覧

(内容は変更になる可能性があります。ご了承ください。)

	8月29日		9月26日	
	プログラム	内容	プログラム	内容
言語文化学科 日本語文化コース	模擬授業	「厳島神社の今昔」 歴史資料を読み解き、今の社殿と昔の社殿を比べてみます。	模擬授業	「俳句の授業の作り方」 季語・切れ字など、俳句を鑑賞するポイントを学ぶ授業をつくってみましょう。
言語文化学科 国際コミュニケーションコース	模擬授業	「自文化と他文化を知る」 他国の文化を知ることによって日本の文化を見つめ直します。	模擬授業	「英語の授業を考える」 これから求められる授業の在り方について考えていきます。
マスコミュニケーション学科	ゼミ活動の ポスターセッション	ゼミの活動や内容を学生&教員がプレゼンします。	ゼミ活動の ポスターセッション	ゼミの活動や内容を学生&教員がプレゼンします。
社会臨床心理学科	模擬授業	「こころのありかを探してみようーこころの科学への招待ー」	模擬授業	「思考の心理学」
子ども発達教育学科	体験授業	「保育や教育の役割」 保育教職のためのピアノレッスン	体験授業	「保育・教職をめざすには」 保育教職に必要なピアノスキル
管理栄養学科	模擬授業 展示・紹介ブース	災害時の食事 ～緊急時に命をつなぐためには？～	模擬授業 展示・紹介ブース	病気と食事 ～食べないと人はどうなるか？～
総合生活デザイン学科	『高校生が"参加する！遊ぶ(触れ合う)！楽しむ！"をテーマに4つにわかれて体験授業を行います。』	・紙でつくる照明器具 ・まじでマジパン ・結婚式招待状DIY ・クロスロード・ゲーム	『高校生が"参加する！遊ぶ(触れ合う)！楽しむ！"をテーマに4つにわかれて体験授業を行います。』	・紙でつくる照明器具 ・観光地クイズ ・ファッションコラージュ ・好感度アップのためのマナー
幼児教育科	体験授業 学内ツアー	造ってみよう	体験授業	「手遊び de リトミック」 人形劇：比治子ちゃんに叱られる
美術科	・アトリエ見学 ・体験授業 グラフィックデザイン 工芸デザイン マンガ・キャラクター 日本画 映像・アニメーション	活版印刷でグリーティングカード 粘土で立体を作ろう ノベルゲームを作ろう 岩絵具を溶いて塗ってみよう スマホで持って帰るアニメーション	・アトリエ見学 ・体験授業 グラフィックデザイン 工芸デザイン マンガ・キャラクター 日本画 映像・アニメーション	活版印刷でグリーティングカード 粘土で立体を作ろう ノベルゲームを作ろう 岩絵具を溶いて塗ってみよう スマホで持って帰るアニメーション